# Mapa wyprawy

Wybierzmy dzisiejszą przygodę: rysowanie, opowieść, budowanie albo dopasowywanie. Zaznaczamy wspólny czas, nie wynik leczenia.



## Pomysł dziecka

## Co chcemy zrobić następnym razem?

Przerwa nie odbiera nagrody. Nie przyznajemy punktów za dłuższe niż zalecone leczenie.